

# GRILLE DE PROGRAMME DU 1<sup>ER</sup> CYCLE

## L1 REPRÉSENTER

SEMESTRE 1		Coefficient	Nbre de semaines	Heures encadrées	Heures perso.	Total heures	ECTS
<b>Découvrir</b>							
UEL 1.10 LA FABRIQUE DU PROJET	Projet	8	14	120	150	270	12
	ET : TPCAU / ATR - Représentations Culture numérique dont 1 cours commun Code de la représentation (2x2h ou 4h)	3	11	44	0	44	2
				164	150	314	14
UEL 1.20 L'APPROCHE CULTURELLE	Cours 1 - Théorie 1	1	10	20	20	40	2
	Cours 2 - Introduction à l'histoire de l'architecture du XX <sup>e</sup> siècle	1	10	20	20	40	2
	Cours 3 - Introduction à la sociologie et à l'anthropologie	1	10	20	20	40	2
				60	60	120	6
UEL 1.30 LA MAÎTRISE TECHNIQUE	Cours 1 - Le contexte de l'architecture - Enjeux climatiques et ressources	1	10	20	20	40	2
	Cours 2 - Outils et connaissances de base	1	10	20	20	40	2
	Cours 3 - Technologies de la construction - D'hier à aujourd'hui	1	10	20	20	40	2
				60	60	120	6
UEL 1.40 EXPÉRIENCES POUR LE PROJET	TD - ATR/APV - Penser avec le dessin	1	10	40	0	40	2
	Semaine Workshop - APV / ATR / TPCAU	1	1	20	20	40	2
				60	20	80	4

### S 1

Heures encadrées	344
Heures personnelles	290
Total heures	634
ECTS	30